



دانشگاه کردستان
University of Kurdistan
زانکۆی کوردستان

طرح درس

دانشکده: مهندسی	رشته: مهندسی کامپیوتر	گرایش: -
نام درس: مبانی کامپیوتر و برنامه‌سازی	تعداد واحد: ۳	درس یا دروس پیش‌نیاز: ندارد
هدف کلی درس: هدف این درس آشنایی با مبانی کامپیوتر، الگوریتم و برنامه‌نویسی به زبان C است.		

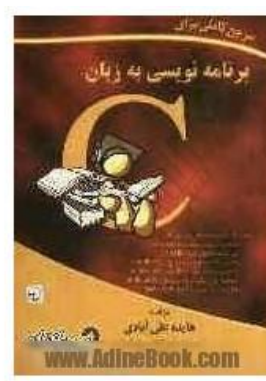
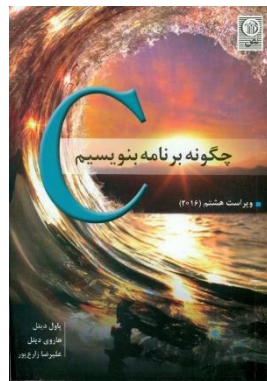
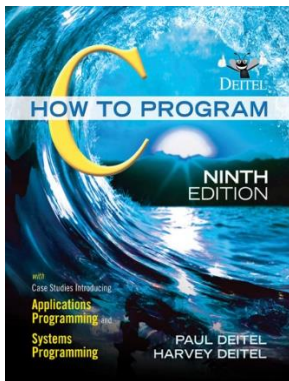
محتوای درس

هفته	سرفصل مطالب
اول	آشنایی با مبانی کامپیوتر
دوم	آشنایی با الگوریتم
سوم	مقدمه‌ای بر برنامه‌نویسی C
چهارم	محاسبات در C
پنجم	ورودی و خروجی
ششم	حلقه‌ها
هفتم	دستورات شرطی
هشتم	توابع ۱
نهم	توابع ۲
دهم	آرایه‌ها ۱
یازدهم	آرایه‌ها ۲
دوازدهم	کارکترها و رشته‌ها
سیزدهم	اشاره‌گرها
چهاردهم	ساختار ۱
پانزدهم	ساختار ۲
شانزدهم	فایل‌ها

ارزیابی	
تمرین	۲۰٪
پروژه	۲۵٪
میان ترم	۲۵٪
پایان ترم	۳۰٪

منابع درس

- "C: How to Program, 9th Edition" by Harvey M. Deitel and Paul Deitel, Prentice Hall, 2022.
- "چگونه با C برنامه بنویسیم، ویرایش هشتم" ترجمه مهندس علیرضا زارع پور، انتشارات نص، ۱۳۹۵
- "مرجع کاملی برای برنامه‌نویسی به زبان C" تألیف هایده علی آبادی، انتشارات گسترش علوم پایه، ۱۴۰۰
- "الگوریتم و فلوجارت: راهنمای سودمندی برای کلیه علاقمندان به برنامه‌نویسی" تألیف ایرج صادقی، انتشارات ناقوس، ۱۳۹۶



نرم افزارها مورد نیاز

یکی از محیط‌های توسعه زبان C (مانند Dev-C++)

حل تمرین

شیما نقشبندی - فراز کرمی

ارتباط با استاد

azizi.cse@gmail.com

s.azizi@uok.ac.ir

<https://research.uok.ac.ir/~sazizi>

آدرس

دانشکده مهندسی، دپارتمان اساتید، ساختمان شماره ۱، اتاق ۲۰۶

ساعات مراجعه

شنبه‌ها ساعت ۱۲:۰۰ تا ۱۴:۰۰

کانال اطلاع رسانی

@UoK_ComputerEngineering

تاریخ تنظیم: مهر ۱۴۰۳