

به نام خدا



دانشگاه کردستان

گروه مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات

مهندسی نرم افزار

نیمسال دوم ۹۶-۹۷

مدرس: صادق سلیمانی

پست الکترونیکی: info@Bioinformation.ir

وبسایت: www.BioInformation.ir

مراجع:

1. Pankaj Jalote, "A Concise Introduction to Software Engineering", Springer, 2008.
2. **UML Applied: Object Oriented Analysis & Design**, Ariaden Training Company, 2nd Edition, 2005.
3. Randy Miller, **Prctical UML: A Hand-On Introduction for Developers**.
۴. به سوی تولید بهتر نرم افزار، دکتر محسن صدیقی مشکنانی، انتشارات شیخ بهایی اصفهان.
۵. جزوات و مطالب مفید از اینترنت

ارزیابی:

پایان ترم ۵۵٪

ارائه کلاسی ۱۰٪

تکالیف ۱۰٪

پروژه ۲۵٪

زمانبندی درس برای یک نیمسال تحصیلی

جلسه	رئوس مطالب تدریسی
۱	مدیریت خطر (Risk Management)
۲	آزمایش (Software Testing)
۳	پیاده‌سازی و کدنویسی (Implementation)
۴	برنامه‌ریزی و تخمین (Software Planning and Estimation)
۵	معماری نرم‌افزار
۶	نگهداری نرم‌افزار و مهندسی معکوس
۷	کیفیت نرم‌افزار
۸	الگوهای طراحی (Design Pattern)
۹	پیکربندی نرم‌افزار (Software Configuration Management)
۱۰	بازسازی کد (Code refactoring)
۱۱	امنیت نرم‌افزار
۱۲	روش‌های رسمی (Formal Methods)
۱۳	قراردادها و مناقصات نرم‌افزاری

نکات مهم:

- پروژه‌ی درس تحلیل و طراحی با کمک حل تمرین و به ازای هر Iteration، در سه مرحله تحویل گرفته می‌شود.
- یک ارائه‌ی کلاسی از موضوعی جدید یا مهم در مهندسی نرم‌افزار توسط هر فرد یا گروه، انجام خواهد شد:
 - موضوعات قرمز (یا بخشی از آنها) نیز می‌تواند با هماهنگی قبلی به عنوان ارائه‌ی کلاسی در نظر گرفته شود