



دانشگاه کردستان

فرم طرح درس

اطلاعات اولیه درس

عنوان درس	مقطع	نام مدرس	زمان بندی هفتگی	نوع درس	تعداد واحد درس
برنامه نویسی کامپیوتر	کارشناسی	کامران نوبخت وکیلی	یکشنبه ۱۴-۱۶ سه شنبه ۱۴-۱۶	<input checked="" type="checkbox"/> اجباری <input type="checkbox"/> اختیاری	۲

محدوده علمی درس

پیش نیازها

پیش نیاز ندارد. ترم دوم به بعد

هم نیازها

ندارد

نرم افزار (مهارت های عملی) مورد استفاده در طول دوره

(1) نرم افزار ----

(2) مهارت ----

روش آموزش

سخنرانی پرسش و پاسخ حل تمرین کار عملی (آزمایشگاه یا کارگاه) کار با نرم افزار

منابع درس

(1) متلب ۲۰۱۶ برای همه

اهداف درس

اهداف کلی

در پایان این درس انتظار می‌رود دانشجو با اصول اولیه و مفاهیم پایه برنامه نویسی آشنا شود و توانایی نوشتن برنامه های مختلف را پیدا کند.

مهارت‌هایی (شغلی، تحصیلی) که دانشجو در پایان دوره فرا می‌گیرد

ارزشیابی درس

سایر روش های ارزشیابی	امتحان میان‌ترم	امتحان پایان‌ترم
نمرات تشویقی: ۲ نمره شامل فعالیتهای کلاسی و حل سوالات چالشی	۵ نمره در طول ترم تاریخ و سرفصل‌های امتحانات میان‌ترم تعیین خواهد شد.	۱۵ نمره طبق تاریخ رسمی مندرج در تقویم آموزشی برگزار خواهد شد.

سایر نکات

(نکات خاصی که هر مدرس ممکن است برای درسی در نظر داشته باشد اما در این طرح درس پیش‌بینی نشده است).

آدرس‌های الکترونیکی لازم

آدرس الکترونیکی برای تماس با استاد

k.vakili@uok.ac.ir

ساعت مراجعه دفتری و رفع اشکال

روزهای سه شنبه ساعت ۸ الی ۹:۴۵

کلاس حل تمرین

ندارد.

قوانین

حضور در کلاس اجباری است.

تکالیف

تکالیف هر جلسه توسط دانشجویان در کلاس انجام خواهد شد.

زمان بندی هفتگی

نمره	تکالیف محوله پایان کلاس	تحویل تکالیف	سرفصل ها	شماره هفته
		-	<p>نام سرفصل: توضیحات کلی و آشنایی با مباحث مختلف برنامه نویسی کامپیوتر به زبان متلب</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	1
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل: متغیرها، عبارت‌ها، عملگرها، قوانین تقدم عملگرها</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	2
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل: توابع داخلی، ثابت‌ها، نوع‌ها، اعداد تصادفی، کاراکترها و کد گذاری</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	3
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل: بردارها و ماتریس‌ها، ایجاد بردارهای سطری و ستونی، ارجاع و اصلاح مقادیر عنصرها، ایجاد متغیرهای ماتریسی</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	4
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل: ارجاع و اصلاح مقادیر ماتریس‌ها، ابعاد و تغییر ابعاد ماتریس‌ها، استفاده از توابع با بردارها و ماتریس‌ها، ماتریس‌های سه بعدی</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	5
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل: الگوریتم و فلوجارت</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	6

		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>اسکرپ فایل و نحوه کار کردن با آنها، تابع ورودی input، توابع خروجی disp و fprintf، چاپ بردارها و ماتریس‌ها</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	7
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>تابع plot جهت ترسیم، توابع مربوط به plot و شخصی سازی یک ترسیم</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	8
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>ورودی و خروجی توسط فایل‌های متنی، نوشتن داده‌ها، اضافه کردن داده‌ها و ذخیره کردن داده‌ها در فایل‌های متنی</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	9
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>تعریف و آماده سازی تابع، فراخوانی یک تابع، ارسال چندین آرگومان به یک تابع</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	10
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>دستورهای انتخاب و توضیحات کلی در مورد آن، عملگرهای رابطه‌ای و عملگرهای منطقی، قوانین حق تقدم عملگرها</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	11
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>دستور شرطی if در ساختارهای مختلف آن، دستور switch، تابع menu، توابع سری is</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	12
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>دستورهای تکرار (حلقه)، دستور for و ساختار آن</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	13
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>دستور while و حالت‌های مختلف استفاده از آن</p> <p>آدرس مباحث در کتب منبع:</p>	14
		انجام تکالیف در کلاس	<p>نام سرفصل:</p> <p>عملیات برداری و ماتریسی، بردارها و ماتریس‌ها به عنوان آرگومان‌های تابع، برداری سازی کد، زمان بندی</p>	15

