

به نام خدا



دانشگاه کردستان

گروه مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات

مهندسی نرم افزار ۱

نیمسال اول ۹۶-۹۵

مدرس: صادق سلیمانی

پست الکترونیکی: info@Bioinformation.ir

وبسایت: www.BioInformation.ir

مراجع:

1. Pankaj Jalote, "A Concise Introduction to Software Engineering", Springer, 2008.
2. Phillip A. Laplante, "What Every Engineer Should Know About Software Engineering", CRC Press, 2007.
3. **UML Applied: Object Oriented Analysis & Design**, Ariaden Training Company, 2001.
4. Randy Miller, **Prctical UML: A Hand-On Introduction for Developers**.
 ۵. به سوی تولید بهتر نرم افزار، دکتر محسن صدیقی مشکنانی، انتشارات شیخ بهایی اصفهان.
 ۶. جزوات و مطالب مفید از اینترنت

ارزیابی:

میان ترم ۲۵٪

پایان ترم ۳۵٪

تکالیف ۱۰٪

پروژه ۳۰٪

زمانبندی درس برای یک نیمسال تحصیلی

جلسه	رئوس مطالب تدریسی
۱	تعاریف، مقدمات – چیستی و اهمیت مهندسی نرم افزار
۲	فرآیندهای نرم افزار
۳	آشنایی با RUP و کلیات آن
۴	سند چشم انداز و SRS
۵	آشنایی با UML و کلیات آن
۶	مدل سازی مفهومی
۷	طراحی واسط کاربر
۸	مدیریت پروژه های نرم افزاری
۹	برآورد و تخمین در مهندسی نرم افزار
۱۰	نگهداری نرم افزار
۱۱	معماری نرم افزار
۱۲	کیفیت نرم افزار

نکات مهم:

- در حین درس، استفاده از ابزارهای مختلف به همراه مباحث نیز عرضه می شود
- پروژه درس:
 - یک نرم افزار مبتنی بر اندروید
 - نه یک نرم افزار سودمند (Utility)
 - گروه های دو نفره
 - مهلت تعیین موضوع تا اول آبان
 - به صورت حضوری و با پرسش از هر دو نفر در همه ی زمینه ها تحویل گرفته می شود
- ممکن است نمره افراد یک گروه براساس پاسخها متفاوت باشد